

## Actualización 2.23 --> 2.32

### ¡IMPORTANTE!

Después de actualizar el software de HYDRA, se recomienda realizar un Reset Frío:

- Apagar la consola, pulsar y mantener pulsada la tecla ←
- Encender la consola
- Después de unos segundos, soltar la tecla ←

## NUEVO SCAN y COMPACT

### Control de los parámetros “x” - “y” - “dm”

Aparece un nuevo banco para las ruedas de control, que nos permite ajustar desde las mismas los parámetros de spots de movimiento **x** e **y**, y el parámetro de **dm**.

Este banco se encuentra situado entre el primer y último banco de parámetros. Para acceder al mismo es suficiente, seleccionar los spots deseados y pulsar **BANK-**. A él también se acceder pulsando **BANK+** tantas veces como sea necesario.

El trackball siempre controla los parámetros de posición **x/y**, y además si accedemos a su banco de control especial, podemos controlar **x** con la primera rueda e **y** con la segunda rueda.

El dimmer, **dm**, siempre está controlado por el Joystick, y además si accedemos a su banco de control especial, podemos controlarlo desde la tercera rueda.



## MEJORAS

### Pantallas “cebra”

Con el fin de mejorar la visualización de algunas pantallas, principalmente de examen y modificación de listas, se ha adoptado un nuevo formato de fondo de pantalla.

Las pantallas afectadas por este nuevo formato, son:

Examen de listas de memorias, grupos, efectos, macros, posiciones, gobos, colores...

Pantallas de modificación de lista de memorias, grupos, macros, posiciones, gobos, colores...

Listas de memorias en los crossfaders para las pantallas base.

\*\* La versión de **BIOS** del sistema ha cambiado, de 1.05 a 1.06 para aceptar el nuevo carácter utilizado en pantallas cebra.

### Help

Unificado el contenido del menú HELP en todos los idiomas.

### Modificación de tipos de spots. Menú 04

Cuando modificamos un spot en librería, **Type**, la consola pide confirmación para aceptar los cambios y no perder los datos editados por error, en algunas situaciones que anteriormente no estaban contempladas.

Ejemplo: Si editando los pasos de un parámetro (+Edit Steps), pulsábamos **MENU 0 ENTER** el sistema nos llevaba a la lista del Patch de Spots sin grabar los últimos cambios editados.

### Figuras

En versiones anteriores, era posible aplicar una “figura” a un spot sin parámetros de posición (**x - y**), aunque es evidente que no tenía funcionalidad. En esta versión, si un spot no tiene parámetros de posición (**x - y**) no aceptará figuras.

## **FALLOS SOLUCIONADOS**

### **Efectos**

---

Cuando teníamos un efecto con LTPs (scrollers y parámetros de spots) reproduciéndose en los masters, con el master de control de velocidad enclavado, al mover este, y antes de llegar a tomar control sobre la velocidad del efecto, esta se veía afectada. Este error ya está solucionado.

### **Páginas**

---

Después de recuperar una página de un show, si en la página existía algún master cargado con un canal individual superior al canal 25 (o canal 75 para Hydra Stage) este master no se recuperaba. Este error ya está solucionado.

### **Ficheros ASCII**

---

No era posible cargar los grupos que estaban correctamente grabados en un fichero de datos ASCII. Este error ya está solucionado.